**Animationen**

Als bisheriges Desgin wurde die Idee einer Geschichte aufgegriffen.

1. Das Hauptmenü soll als Buch dargestellt werden, welches sich als Animation aufklappt (Als Vorderseite soll das Logo von Decisions sichtbar sein) und die Menüpunkte zeigt.

2. Das Hauptmenü soll das Inhaltsverzeichnis des Buchs sein.

3. Wenn ein Button des Hauptmenüs angeklickt wird und auf eine andere View verwiesen wird, soll das Buch eine Seite weiter blättern.

?5. Es sollen die Buttons im Abenteuer animiert werden und eine bestimmte untereinander abgrenzende Grafik enthalten.